Meter y barra de progreso

EL CONCURSO FOTOGRÁFICO

1. Lo primero que hace esta aplicación es mostrar una barra de progreso cargándose.
2. Una vez que termina nos aparecen una página que muestra una serie de fotos, debajo de cada foto, aparece su titulo, su autor y su precio.

Para abreviar podéis tener los datos ya en un array fijos y cargarlos.

Según esta descripción como realizarías la clase FOTO?

3-Crea la clase y crea un array de objetos FOTO.

4-Diseña después el formulario de presentación tal como se indica en el punto 2.

5- Una vez hecho lo anterior añadimos debajo de cada foto un elemento meter y le configuramos.

6- Añadir botón VOTACIONES, al pulsarlo comienzan las votaciones , se trata de simular cada medio segundo que pase como si el público estuviera votando.

¿Cómo?

Los votos van desde el 1 hasta el 20 , por lo tanto cada medio segundo se permite votar a una persona , tendrá que votar siempre a todos las fotos que haya con números aleatorios.

De forma que generaremos siempre cada intervalo tantas puntuaciones como votos haya, y se lo acumularemos a su meter correspondiente.

¿Cuándo acabamos?

Cuando tengamos ya la foto ganadora , es decir cuando el meter de la foto se complete, o bien también disponemos de otro botón para parar las votaciones.

Cuando se acabe de votar saldrá en una ventana centrada la foto ganadora.